

**TIETOKONESIMULAATIOT SYKSY 2007**  
**IDL-harjoitus I (Heikki Salo 18.10.07)**  
**ratkaisut**

- 1)  $\pi$ 'n likiarvon määrittäminen rahan heitolla
- 2) Haluttua jakaumaa noudattavan satunnaismuuttujan luonti
- 3) Määrätyn integraalin laskeminen MC-menetelmällä

# 1 $\pi$ 'n likiarvon määrittäminen rahan heitolla

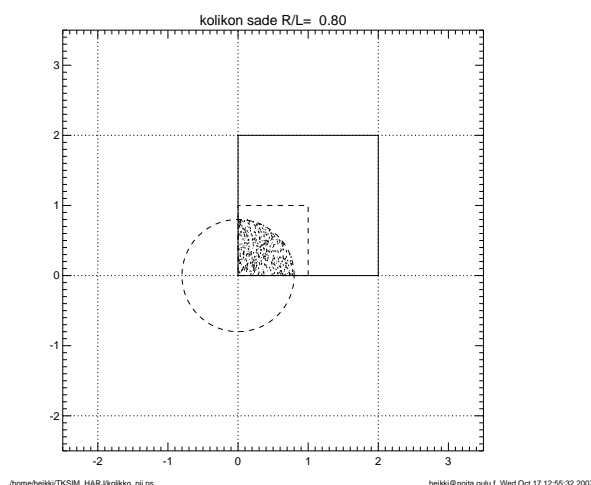
Luennoissa on esimerkki  $\pi : n$  likiarvon määrittämisestä käyttäen Buffon'in neulanheitto menetelmää. Toista sama käyttäen rahan heittoa ruudukkoon!

Oletetaan suorakulmainen ruudukko, jossa ruutujen väli on  $2L$ . Heitetään rahaa, jonka halkaisija on  $2R$ . Millä todennäköisyydellä raha osuu ruudukon leikkauspisteiden päälle? Yksinkertaisuuden vuoksi oletetaan  $2R < 2L$ .

Laske analyttinen lauseke leikkaustodennäköisyydelle (sisältää  $\pi$ 'n), sekä heitokokeeseen perustuva arvio, joka lähestyy oikeaa arvoa heittojen lukumäärän  $N$  kasvaessa. Merkitään  $N_{hit}$  heitokokeessa ruudukon leikkauspisteiden päälle osuvien heittojen lukumäärää.

Laske myös analyyttinen arvio  $\pi$ 'lle saadun likiarvon  $PII$  keskivirheelle.

Tarkista virhearvio vertaamalla sitä esim  $k = 30$  heittokokeen sarjassa (kussakin  $N$  heittoa) saatujen PII:n arvojen keskivirheeseen.



## RATKAISUT:

pii\_kolikko.pro

```

;-----
;pii_kolikko.pro
;esimerkki pii:n arvioimiseksi kolikkoa heittamalla
;-----
;Heitetaan kolikkoa, jonka halkaisija on 2R,
;ruudukolle jonka ruutujen koko on 2L (oletetaan 2R < 2L)
;Merkitaan kolikon keskipisteen paikkaa x,y
;(mitattuna mielivaltaisesta ruudun leikkauspisteestä)
;Milla todennäköisyydellä kolikko peittää yhden ruudun
;leikkauskohdista = hit?
;-----
;symmetria -> voidaan tarkastella aluetta
;          0<x<L, 0<y<L
;mikali    x^2+y^2 < R^2 -> peittää ruudun leikkauskohdan

;arvio todennäköisyydelle = N_hit/N
;jossa N on kaikkien heittojen lukumaara ja N_hit 'osumien maara'

;teoreettisesti tiedetaan että odotusarvo=
;kolikon ala/ruudun ala = pi/4 (R/L)^2

; --> arvio pii= 4*(L/R)^2 N_hit/N
;-----

N=1000          ;heittojen lukumaara
x=randomu(seed,N)
y=randomu(seed,N)
RL=1.0          ;kolikon sade R/L
R2=RL^2

hit=where((x^2+y^2) le R2, N_hit)

;HUOM: oltava tarkkana IDL tyyppimaarittelyjen kasittelyn suhteen:
;Mika olisi tulos jos kirjoittaisit 4. (=float) sijasta 4 (=integer)?
;arvio pi:n arvolle = pii

pii=4.*N_hit/N*1./R2

;teoreettinen virhearvio
;osumistodennäköisyys p= pi/4 (R/L)^2 kussakin heitossa
;Riippumattomat heitot, binomitodennäköisyys -->
;sigma_p_teo=sqrt(p*(1-p)/N)

p= !pi/4 * (RL)^2
sigma_p_teo=sqrt(p*(1-p)/N)

;arvio pii= 4*(L/R)^2 p -> dp/pii= dp/p
;suhteellinen virhe rel_teo=sigma_p_teo/p

rel_teo=sigma_p_teo/p
print,'N,R/L, PII/pi dp/pii=',N,RL,pii,!pi,rel_teo

;-----
;piirretty selostuksessa oleva kuva:
;-----
;plot=0
;-----
;if(iplot eq 1) then begin
;  nwin
;  plot,[0,0],[0,0],xr=[-2.5,3.5],yr=[-2.5,3.5],xs=1,ys=1,/iso,$
;    title='kolikon sade R/L='+string(rl,'(f6.2)')
;  for i=-2,2,2 do begin
;    oplot,i*[1,1],[-3,4],lines=1
;    oplot,[-3,4],i*[1,1],lines=1
;  endfor
;  oplot,[0,1,1,0,0],[0,0,1,1,0],lines=2
;  oplot,[0,2,2,0,0],[0,0,2,2,0],thick=2
;  fii=findgen(101)/100.*2*!pi
;  oplot,cos(fii)*rl,sin(fii)*rl,thick=2,lines=2
;  oplot,x(hit),y(hit),psym=3
;endif
;-----
end

```

## SAMA ALIOHJELMANA

### pii\_kolikko\_f.pro

```

;-----
; pro pii_kolikko_f,N,RL,pii,rel_teo,print=print
;-----
;esimerkki pii:n arvioimiseksi kolikkoa heittamalla
;-----
;Heitetaan kolikkoa, jonka halkaisija on 2R,
;ruudukolle jonka ruutujen koko on 2L (oletetaan 2R < 2L)
;Merkitaan kolikon keskipisteen paikkaa x,y
;(mitattuna mielivaltaisesta ruudun leikkauspisteestä)
;Milla todennäköisyydellä kolikko peittää yhden ruudun
;leikkauskohdista = hit?
;-----
;symmetria -> voidaan tarkastella aluetta
; 0<x<L, 0<y<L
;mikali x^2+y^2 < R^2 -> peittää ruudun leikkauskohdan

;arvio todennäköisyydelle = N_hit/N
;jossa N on kaikkien heittojen lukumaara ja N_hit 'osumien maara'

;teoreettisesti tiedetään että odotusarvo=
;kolikon ala/ruudun ala = pi/4 (R/L)^2

; --> arvio pii= 4*(L/R)^2 N_hit/N
;-----
;aliohjelma-versio, ohjeet käytöstä:
; if(n_params() le 0) then begin
;   print,'pii_kolikko_f,N,RL,pii,rel_teo'
;   print,'lasketaan pii:n arvo kolikkoa heittamalla'
;   print,'INPUT: '
;   print,'      N= heittojen lukumaara'
;   print,'      RL= R/L rahan lapimitta/ruudun koko'
;   print,'OUTPUT: '
;   print,'      PII = arvio pi:lle'
;   print,'      rel_teo = teoreettinen arvio suhteelliselle virheelle'
;   print,'KEYWORDS: '
;   print,'      /print -> tulosta'
;   return
;   endif
;-----
; N=1000 ;heittojen lukumaara
; x=randomu(seed,N)
; y=randomu(seed,N)
; RL=0.8 ;kolikon sade R/L
; R2=RL^2

; hit=where((x^2+y^2) le R2, N_hit)
; pii=4./R2*N_hit/N

;teoreettinen virhearvio
;osumistodennäköisyys p= pi/4 (R/L)^2 kussakin heitossa
;Riippumattomat heitot, binomitodennäköisyys -->
;sigma_p_teo=sqrt(p(1-p)/N)

; p= !pi/4 * (RL)^2
; sigma_p_teo=sqrt(p*(1-p)/N)

;arvio pii= 4*(L/R)^2 p -> dp/pii= dp/p
;suhteellinen virhe rel_teo=sigma_p_teo/p

; rel_teo=sigma_p_teo/p
; if(keyword_set(print)) then begin
;   print,'N,R/L, PII/pi dp/pii=',N,RL,pii/!pi,rel_teo
;   endif
end

```

## KUTSUTAAN ALIOHJELMAA ERI N-arvoilla

pii\_kolikko\_driver.pro

```

;-----
program='pii_kolikko_driver'
ps=2
psdirect,program,ps ;avaa ps-tulostuksen
;-----
!p.multi=[0,2,1]
nwin

ntab=[1d1,1d2,1d3,1d4,1d5,1d6] ;heittojen määdrä yhdessä heittokokeessa
k=30 ;kutakin heittokoetta k:n sarja
nn=n_elements(ntab)
piitab=fltarr(nn,k) ;taltioidaan jokaisen heittokokeen tulos
piitab_mean=fltarr(nn) ;keskiarvo kullekin N
errtab_teo=fltarr(nn) ;teoreettinen keskivirhe kullekin N
errtab_obs=fltarr(nn) ;havaittu keskivirhe kullekin N
rl=1.

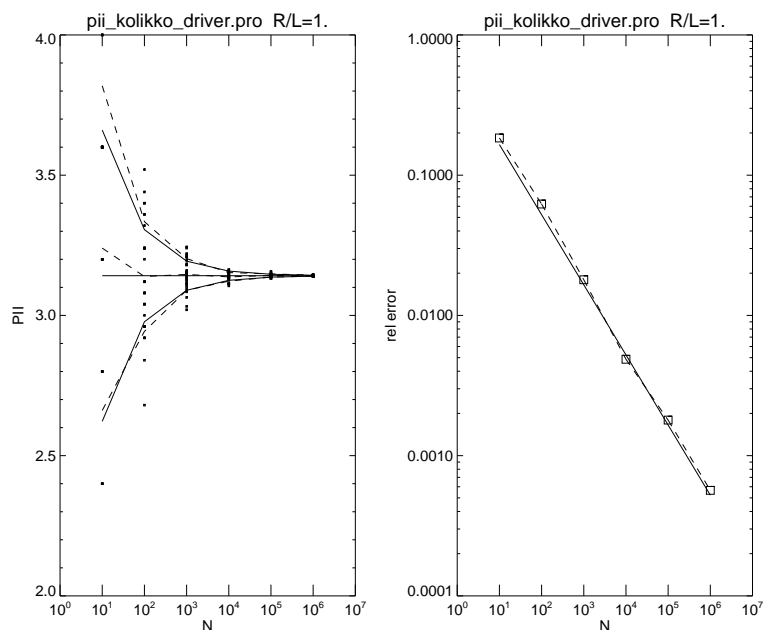
plot,ntab,ntab*0.+!pi,/xlog,xtitle='N',ytitle='PII',$
xr=[1,1e7],yr=[2,4],xs=1,title='pii_kolikko_driver.pro R/L=1.'

for in=0,nn-1 do begin
  n=ntab(in)
  for ik=0,k-1 do begin
    pii_kolikko_f,n,rl,pii,rel_err
    piitab(in,ik)=pii
    plots,n,pii,psym=6,syms=0.2
    if(ik eq 0) then errtab_teo(in)=rel_err*!pi
  endfor
  errtab_obs(in)=stdev(piitab(in,*)) ;otoshajonta
  piitab_mean(in)=mean(piitab(in,*)) ;keskiarvo
endfor

oplot,ntab,piitab_mean,lines=2
oplot,ntab,piitab_mean+errtab_obs,lines=2
oplot,ntab,piitab_mean-errtab_obs,lines=2
oplot,ntab,!pi+errtab_teo,lines=0,col=2
oplot,ntab,!pi-errtab_teo,lines=0,col=2

nwin
plot,ntab,errtab_teo/!pi,/xlog,/ylog,xtitle='N',ytitle='rel error',$
xr=[1,1e7],yr=[1d-4,1],xs=1,title='pii_kolikko_driver.pro R/L=1.'
oplot,ntab,errtab_obs/!pi,lines=2,psym=-6
;-----
psdirect,program,ps,/stop
!p.multi=0
end

```



## 2 Haluttua jakaumaa noudattavien satunnaismuuttujien luonti

Luennoilla on annettu menetelmä, jonka avulla voidaan luoda 1-ulotteista jakaumafunktiota  $f(x)$  noudattavia satunnaismuuttujia, käyttäen välille  $[0, 1]$  tasaisesti jakautuneita satunnaismuuttujia. Merkitään  $R_i \sim \text{Tas}[0,1]$ , ja ratkaistaan  $R_i$  vastaava satunnaismuuttuja  $x_i$  asettamalla

$$\int_{-\infty}^{x_i} f(x)dx = R_i$$

Eli mikäli  $f(x)$ :n kertymäfunktion  $F(x)$  käänteisfunktio olemassa

$$x_i = F^{-1}(R_i)$$

Miten luot seuraavia jakaumafunktioita noudattavia muuttujia (laske myös normaustekijät ehdosta  $\int f(y)dy = 1$  yli koko arvoalueen)

- a)  $f(y) \sim y \quad 0 \leq y \leq 1$
- b)  $f(y) \sim y^k \quad 0 \leq y \leq 1$
- c)  $f(y) \sim \exp(-\lambda y) \quad 0 \leq y$

Tarkista tulokset vertaamalla haluttuun jakaumaan (käytännössä taulukoi luotujen satunnaislukujen määrä eri jakoväleillä)

RATKAISUT:

jakaumat.pro

```
program='jakaumat'
ps=0
psdirect,program,ps,/color
;-----
;luodaan jakaumafunktiot
;a) f(y)= 2y          -> F(y)=y^2
;b) f(y)= (k+1)*y^k   -> F(y)=y^(k+1)
;c) f(y)= L*exp(-L*y) - F(Y)=1-exp(-L*Y)
;vastaavat kertymäfunktiot ja niiden käänteisfunktiot
;a) F(y) = y^2 = R    --> y=sqrt(R)
;b) F(y) = y^(k+1) = R --> y=r^(1/(k+1))
;c) F(y) = 1-exp(-L*Y)=R --> y = -1/L * alog(1-R)

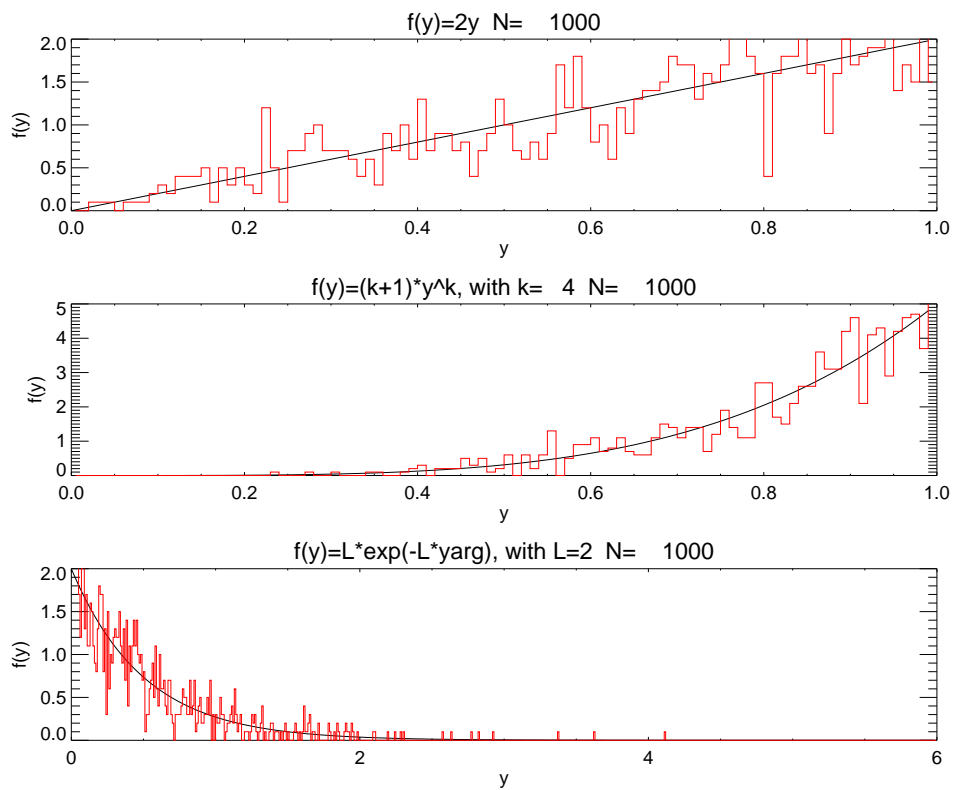
n=1000
ns=' N'+string(n,'(i8)')
r=randomu(seed,n)

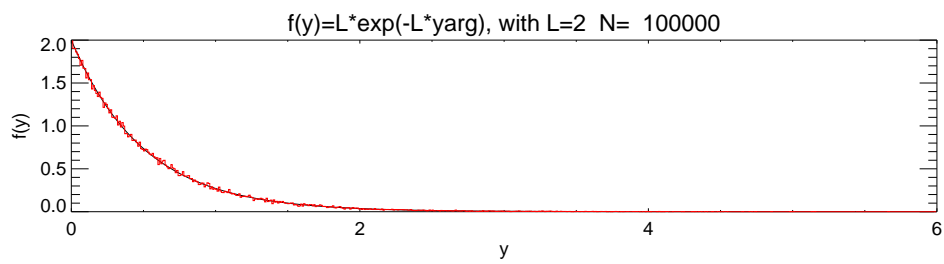
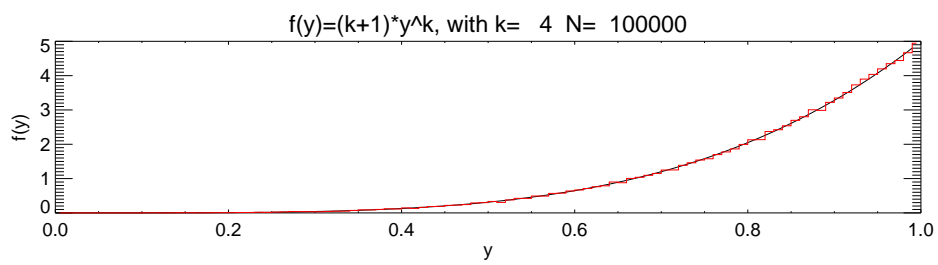
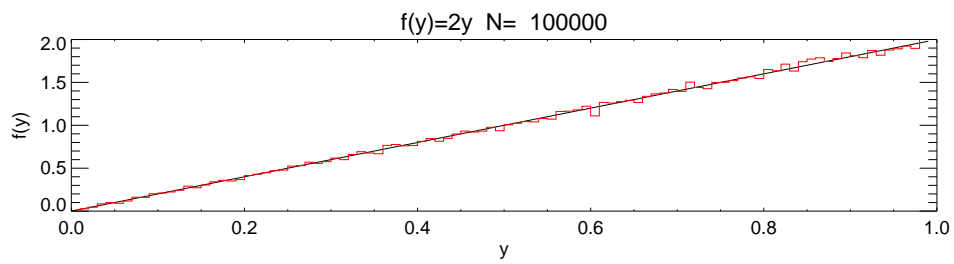
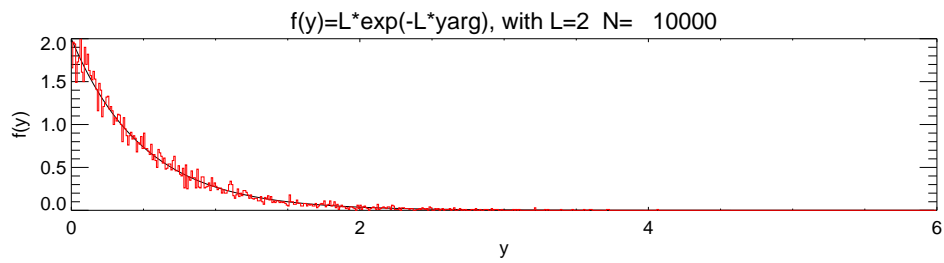
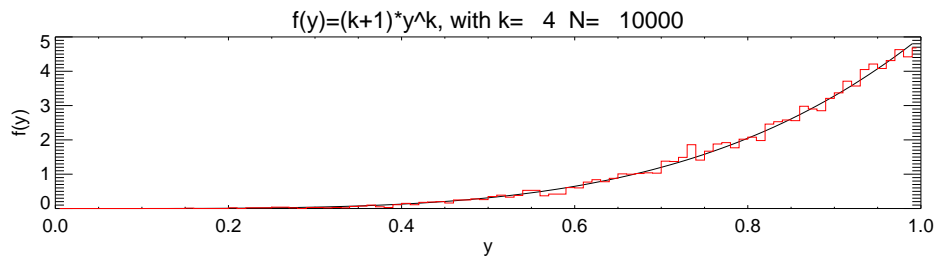
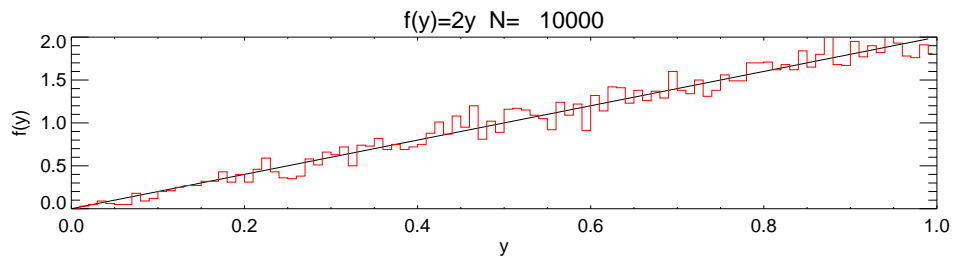
nwin
!p.multi=[0,1,3]
!p.charsize=2
;-----
;a)
y=sqrt(R)
yarg=findgen(100)/100.
farg=2*yarg
histo_f,y,0,1,0.01,xx,yy          ;histo_f,x,x1,x2,dx,xx,yy
```

```

plot,yarg,farg,xtitle='y',ytitle='f(y)',title='f(y)=2y'+ns
oplot,xx,yy,psym=10,col=2
;-----
;b)
k=4
y=R^(1./(1.+k))
yarg=findgen(100)/100.
farg=(k+1)*yarg^k
histo_f,y,0,1,0.01,xx,yy
plot,yarg,farg,xtitle='y',ytitle='f(y)',title='f(y)=(k+1)*y^k, with k='+string(k,'(i4)')+ns
oplot,xx,yy,psym=10,col=2
;-----
;c)
L=2.
y=-1./L*aalog(1-R)
yarg=findgen(300)/100.*L
farg=L*exp(-L*yarg)
histo_f,y,0,6,0.01,xx,yy
plot,yarg,farg,xtitle='y',ytitle='f(y)',title='f(y)=L*exp(-L*yarg), with L=2'+ns
oplot,xx,yy,psym=10,col=2
;-----
psdirect,program,ps,/color,/stop
end

```







### 3) Määrätyn integraalin laskeminen MC-menetelmällä

Kokeile luennoilla esitettyjä menetelmiä 1 ja 2 (keskiarvo menetelmä ja pinta-alan lasku) esim. integraalien

$$\int_0^{\pi} \sin x \, dx$$

$$\int_0^{\pi} \sin^2 x \, dx$$

laskemiseen. Totea miten eri menetelmien tulokset konvergoivat N:n kasvaessa.

RATKAISUT:

mc\_sini.pro

```
program='mc_sini'
ps=0
psdirect,program,ps,/col

;-----
;integraali sin(x) 0 - \pi
;teoreettinen: sijoitus -cos(x) = cos(0)-cos(\pi)=2
int0=2.

N=100
x=randomu(seed,N)*!pi
c=1. ;rajaa sin(x)
y=randomu(seed,N)*c

;Menetelma 1 - keskiarvo
f=sin(x)
int1=mean(f)*!pi
;Menetelma 2 - hit or miss
ind=where(y le sin(x),n_hit)
int2=c*!pi*n_hit/n

;teoreettiset virhearviot
;menetelma 1:
;varianssi*N = (b-a)* integraali f^2(x) dx -(integraali f(x)dx)^2
vari1= !pi* !pi/2. -2^2

;menetelma 2:
;varianssi*N = c*(b-a)integraali f^2(x) dx -(integraali f(x)dx)^2
vari2=1*!pi*2-2*2

print,'N,int0,dint1,int2',n,int0,int1,int2
print,sqrt(vari1/n),sqrt(vari2/n)

;-----
;katsotaan miten tulokset jakaantuvat kun lasketaan k kertaa
;kayttaen eri satunnaisotosta

k=1000
int1tab=fltarr(k)
int2tab=fltarr(k)

for ik=0,k-1 do begin
N=1000
x=randomu(seed,N)*!pi
c=1. ;rajaa sin(x)
```

```

        y=randomu(seed,N)*c
;Menetelma 1 - keskiarvo
        f=sin(x)
        int1=mean(f)*!pi
;Menetelma 2 - hit or miss
        ind=where(y le sin(x),n_hit)
        int2=c*!pi*n_hit/n

        int1tab(ik)=int1
        int2tab(ik)=int2
    endfor

;plotataan tulosten jakauma + virhearviota vastaava gaussinen
;jakauma (osoittaa etta KRAL toimii hyvin!)

    nwin
    histo_f,int1tab,1.8,2.2,.01,xx,yy1
    plot,xx,yy1,psym=10,title='sin(x) integroitu 0 - pi, N=1000',/nod
    oplot,xx,yy1,psym=10,col=2,lines=0
    histo_f,int2tab,1.8,2.2,.01,xx,yy2
    oplot,xx,yy2,psym=10,col=3,lines=2

    haj1=sqrt(vari1/n)
    oplot,xx,1./((sqrt(2*!pi)*haj1)*exp(-0.5*((xx-int0)/haj1)^2),col=2
    haj2=sqrt(vari2/n)
    oplot,xx,1./((sqrt(2*!pi)*haj2)*exp(-0.5*((xx-int0)/haj2)^2),col=3,lines=2

    ff='(f6.3)'
    label_data,0.65,0.9,['Keskiarvo'+string(haj1,ff),'Hit or miss'+string(haj2,ff)],col=[2,3],lines=[0,2],len=0.075

    xyouts,1.82,13,'pylvaat=saatujen MC-tulosten jakauma',col=5
    xyouts,1.82,12,'viiva=Normaalijakauma jolla!csama keskivirhe',col=5

    psdirect,program,ps,/stop

end

```

